

プログラミング基礎 前半の確認問題

使い方

- これらの確認問題はすべて
 - ここまでに習ったことだけでできるはずです
 - optional です
- 質問等は毎週の授業後 etc. に受け付けます
- 以下のようにご活用ください
 - 習ったことが身についているか確認したい
 - プログラミングが楽しすぎるので、
ちょうどいい難しさのお題がほしい

問1： 配列の中身を数える

```
int[] ss = new int[10];  
  
for(int i = 0; i < ss.length; i++){  
    ss[i] = ceil(random(100));  
    println("    " + ss[i]);  
}
```

上のプログラムの続きを書いて、

80 より大きい数字の個数

と

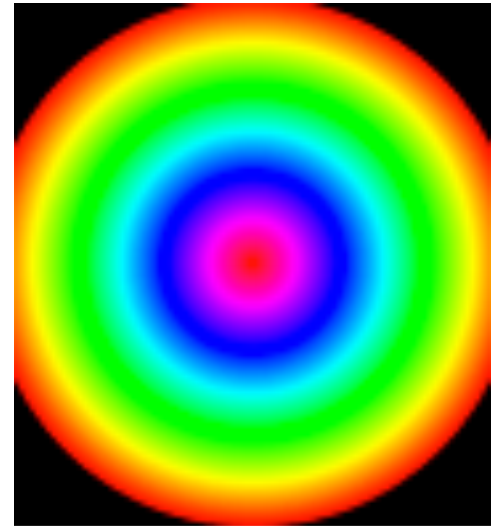
配列中で、前の数字より大きい数の個数
を数えて、

右のように表示されるプログラムを書きなさい

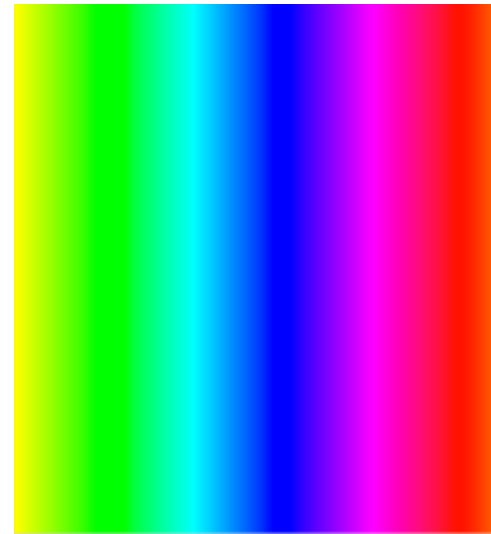
```
96  
29  
82  
99  
21  
65  
44  
25  
2  
26  
s > 80: 3  
s > previous: 4
```

問2： 虹アニメーション

```
void setup(){  
  noStroke();  
  colorMode(HSB, 100);  
}  
  
void draw(){  
  background(0);  
  
  for(int i = 0; i < width; i++){  
    int h = (int) (100.0 * i / width);  
    fill(h, 100, 100);  
    ellipse(width / 2, height / 2, width - i, width - i);  
  }  
}
```



上のプログラム(実行結果は右上図)を参考に、
右下図のような絵が左から右へスクロールする
プログラムを書きなさい



問3： ダーツ

- 右図のような絵を書く
プログラムを35行以内
で書きなさい
 - 講義ページに長いバージョンがあります
 - 無理に詰め込むのはNG
Auto Format 後の行数
で数えます
 - 空行は数えなくていいので、適宜入れてOK

