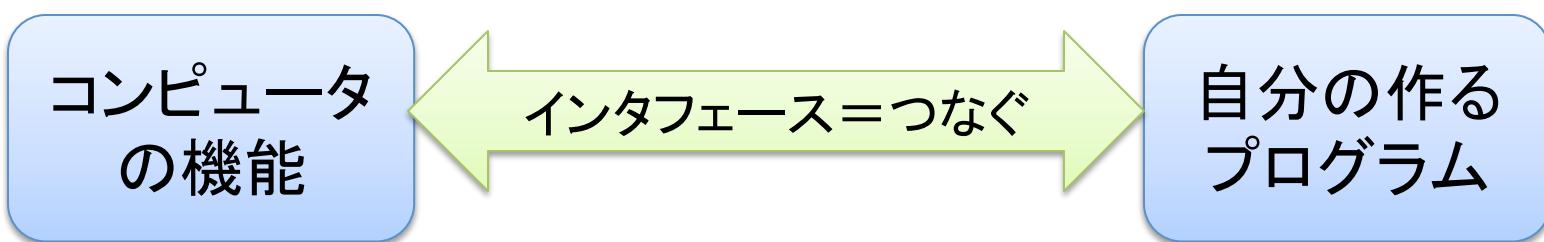


# プログラミング基礎

API の活用

# API

- Application Programming Interface の略
- コンピュータの様々な機能をプログラムで便利に使うためのインターフェース



# どんな機能がある？

- ・ データの管理
- ・ 入出力
- ・ ネットワーク通信
- ・ GUI
  - ウィンドウ・ボタン・メニュー・マウス etc.

使いこなすと本格的なプログラムが作れる！

# Java API

- 機能ごとにクラスがあらかじめ用意されている
  - 数が多いので、パッケージにまとめて整理されている
  - パッケージ = フォルダのようなもの
- 例
  - java.util パッケージ      データの管理関係
  - java.io パッケージ      入出力関係
  - java.net パッケージ      通信関係

# データ管理 (java.util パッケージ)

- ArrayList, HashMap
  - Processing と同じ
- Arrays, Collections クラス
  - 並び替えなどの便利な関数が揃っている

**APIを使ったプログラムを書く**

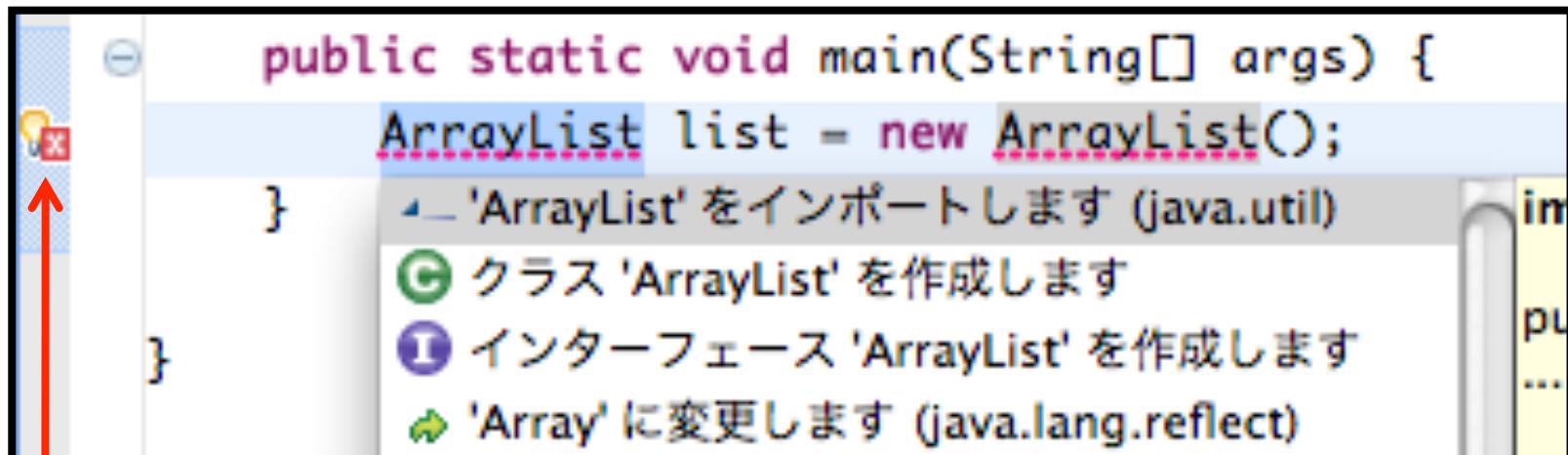
# ArrayList を使ったプログラムを書く

```
public class ArrayListSample {  
    public static void main(String[] args) {  
        ArrayList list = new ArrayList();  
    }  
}
```

赤い下線は「エラー」  
このままではコンパイルできない

このマークにカーソルを合わせるとエラー内容がわかる

# import 文



クリックすると、修正方法の候補が出てくる

```
import java.util.ArrayList;
```

「～をインポートします」を選択する

```
public class ArrayListSample {
```

自分で import 文を入力してもOK

# ArrayList にデータを追加する

```
public static void main(String[] args) {  
    ArrayList list = new ArrayList();  
  
    list.  
}
```

ドットを入力してしばらく待つと、  
関数一覧が表示される

- add(Object e) : boolean – ArrayList
- add(int index, Object element) : void – Array
- addAll(Collection c) : boolean – ArrayList
- addAll(int index, Collection c) : boolean – Ar
- clear() : void – ArrayList

add

public boolean add(E e)

Appends the specified element  
to the end of this list

```
ArrayList list = new ArrayList();
```

```
list.add(90);  
list.add(80);  
list.add(85);
```

黄色い線は「警告」  
そのままでもいいけど、直した方がいいところ

# ArrayList に入れるデータの型を指定

- 「ArrayList に入れるデータの型をしていいしてませんよ」という警告
- 整数を入れると指定

```
ArrayList<Integer> list = new ArrayList<Integer>();
```

×

```
ArrayList<int> list = new ArrayList<int>();
```

注意：ArrayList には何らかのクラスのオブジェクトしか入れられない

# ArrayList に対する繰り返し

- 拡張 for 文を使う

【書式】for(型名 変数名 : ArrayListの変数)

```
for(int score : list){  
    System.out.println(score);  
}
```

# 表示する前に並び替えてみよう

- Collections クラスを使う

```
Collections.sort(list);
```

- 他にも max, min, shuffle などの機能がある

- 配列を並び替えるときは Arrays クラスを使う

# 点数を入力できるようにする

Scanner クラスを使う

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
for(int i = 0; i < 5; i++){
    System.out.println("点数を入力してください(例:90)");
    list.add(scanner.nextInt());
}
```



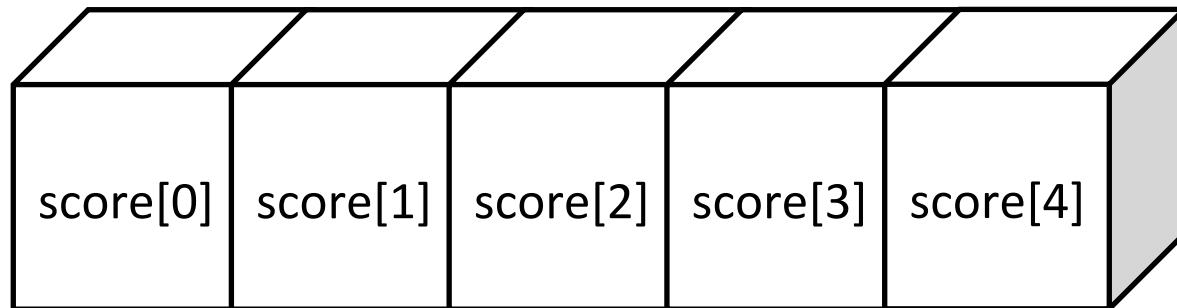
```
100
点数を入力してください(例:90)
90
点数を入力してください(例:90)
80
点数を入力してください(例:90)
70
点数を入力してください(例:90)
80
70
80
80
90
100
```

System.in は System.out と逆に、  
コンソールから入力を受け付ける

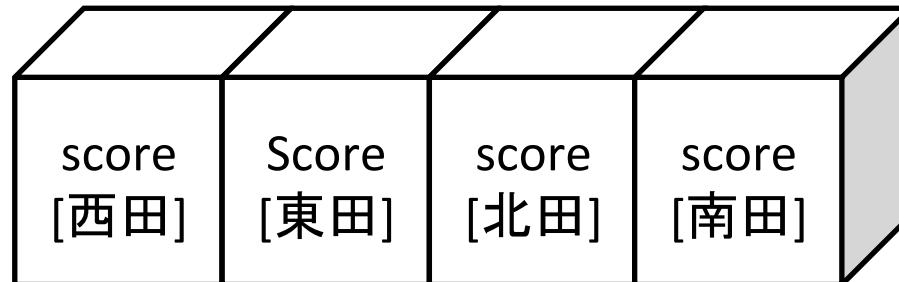
# ハッシュ

- たくさんのデータを格納する
- 番号ではなく、自由なインデックスが使える

配列  
score



ハッシュ  
score



# HashMapを使ったプログラムを書く

```
import java.util.HashMap;

public class HashSample1 {
    public static void main(String[] args){
        HashMap<String, Integer> h = new HashMap<String, Integer>();
        h.put("西田", 70);      データを入れる:put
        h.put("村尾", 100);

        System.out.println(h.get("西田"));      データを参照する:get
        System.out.println(h.containsKey("西田"));
        System.out.println(h.containsKey("東田"));
    }
}
```

# HashMap に対する繰り返し

- やはり拡張 for 文を使う
  - keySet 関数をでインデックスの一覧を取得

```
for(String name : h.keySet()){
    System.out.println(name + "=" + h.get(name));
}
```

# 課題

- アンケート結果を集計する
  - 次のスライドの黒塗り部分を埋める
- 提出方法
  - ~.java のファイルを課題提出システムから提出

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
HashMap<String, Integer> h = new HashMap<String, Integer>();

System.out.println("アンケート結果を入力してください (例: 北海道 沖縄 東京 沖縄 東京 北海道 九州 沖縄):");

// HashMap を使って集計
while(scanner.hasNext()){
    String answer = scanner.next();
    System.out.println("入力：" + answer + "を受け付けました");
    if([REDACTED]){
        int n = [REDACTED]
        h.put(answer, n + 1);
    }
    else{
        [REDACTED]
    }
}

// 集計結果を表示
System.out.println("集計結果:");
for(String answer : h.keySet()){
    System.out.println([REDACTED]);
}
```

実行例は次スライドを参照

# 実行例

The screenshot shows a Java application window with the following interface elements:

- Toolbar: 問題 (@ Javadoc) 宣言 コンソール
- Text Area (Title): <終了> Kadai [Java アプリケーション] /System/Library/Framework
- Text Area (Content):
  - アンケート結果を入力してください (例: 北海道 沖縄 東京 沖縄 東京)
  - 北海道 沖縄 東京 沖縄 東京 北海道 九州 沖縄
  - 入力：北海道を受け付けました
  - 入力：沖縄を受け付けました
  - 入力：東京を受け付けました
  - 入力：沖縄を受け付けました
  - 入力：東京を受け付けました
  - 入力：北海道を受け付けました
  - 入力：九州を受け付けました
  - 入力：沖縄を受け付けました
- Text Area (Summary): 集計結果:
  - 九州 = 1
  - 沖縄 = 3
  - 東京 = 2
  - 北海道 = 2

入力が済んだら Ctrl + D と入力

# 補足: API の使い方を調べる

- API Reference から探す
  - <http://java.sun.com/javase/ja/6/docs/ja/api/overview-summary.html>
- 検索して探す
  - 「java ファイル」などのキーワードで検索
  - API reference やサンプルプログラムが見つかる
- 人に尋ねる