

冬休みの課題(1)

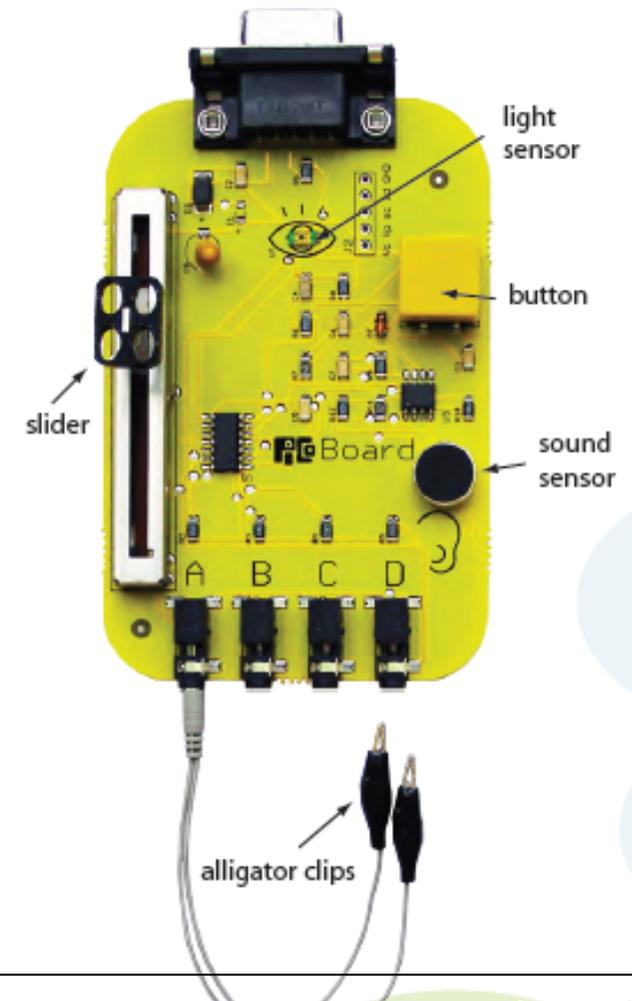
- みんなの作った脱出ゲームを遊んで、特に気に入ったものについてオススメ文を書く
 - 講義ホームページからリンクされています
 - 気に入ったものが多くある場合は上位3つまでをランキング形式にまとめること

冬休みの課題(2)

- 最終課題で制作したい作品のアイデアを書く
- Scratch プログラムと連動させることができる
センサーボード PicoBoard で作品を作ります

PicoBoard

- ボタン & スライダー
- 明るさセンサ、音量センサ
- 電気抵抗センサ
 - クリップ間に流れる電流を測る
 - 何かと何かがかくっついたり離れたりしたらわかる



参考: http://www.picocricket.com/pdfs/Getting_Started_With_PicoBoards.pdf

考えられる作品例

- 周囲が暗くなったら〇〇するプログラム
- 周囲がうるさくなったら〇〇して、静かになったら××するプログラム
- 箱が開いてるときは〇〇して、閉めたら××するプログラム

提出方法

- 課題(1)、(2)合計でA4用紙1枚程度をWord等で作成し、PDFファイルに変換しておく
- 2012年最初の講義(1月16日)に出席し、課題提出システムからPDFファイルを提出